

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pernyataan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Tanda Lulus Mempertahankan Tugas Akhir.....	iv
Kata Pengantar.....	v
Abstrak.....	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xiv
Daftar Tabel.....	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.1.1 Fenomena.....	1
1.1.2 Sejarah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	12
1.3 Batasan Masalah.....	12
1.3 Rumusan Masalah.....	13
1.4 Tujuan Penelitian.....	13
1.5 Manfaat Penelitian.....	14

1.6 Sistematika Penulisan	14
2.1 Landasan Teori.....	16
2.1.1 Teori Ruang (<i>Space</i>).....	16
2.1.2 Teori <i>Urban</i> & Masyarakat	19
2.1.2.1 Perilaku Vandalisme.....	20
2.1.2.2 Sifat Tak berdisiplin Murni	21
2.1.3 Teori Ergonomi.....	21
2.1.3.2 Antropometri.....	23
2.1.4 Teori Semiotika	24
2.1.5 Teori Estetika	25
2.1.5.1 Teori estetik formil	26
2.1.5.2 Teori Estetik Ekspresionis	26
2.1.5.3 Teori Estetik Psikologis	26
2.1.6 Teori Warna	28
2.1.6.1 Sejarah Singkat Teori Warna	28
2.1.6.2 Definisi Warna	28
2.1.6.3 Jenis Warna.....	29
2.1.6.4 Makna Warna	29
2.2 Tinjauan Pustaka	32

2.3 Kerangka Teoritis.....	34
3.1 Metode Penelitian.....	35
3.1.1 Metode Observasi.....	36
3.1.1.1 Observasi Lapangan.....	36
3.1.1.2 Observasi Data Literatur.....	50
3.2 Analisa Data.....	68
3.2.1 Analisa <i>User</i>	68
3.2.2 Analisa <i>Shelter</i>	70
3.2.2.1 <i>Shelter</i> wilayah.....	71
3.2.2.2 <i>Shelter</i> transit.....	72
3.2.2.3 Shelter kecil.....	73
3.2.2.4 <i>Shelter</i> pengumpan.....	74
3.2.2.5 <i>Shelter</i> tujuan akhir.....	75
3.2.2.6 Klasifikasi <i>shelter</i> berdasarkan desain.....	76
3.2.3 Analisa Material.....	85
3.2.3.1 Besi baja.....	85
3.2.3.2 <i>Aluminium composite panel</i>	86
3.2.3.3 Aluminium bordes.....	87
3.2.3.4 Kaca.....	88

3.2.4 Analisa Teknologi.....	90
3.2.4.1 <i>Visual Sign</i>	90
3.2.4.2 Lampu.....	93
3.2.4.3 <i>Door system</i>	95
3.2.4.4 Pendingin udara	95
3.2.4.5 Ticket Gate	97
3.2.4.6 Kamera pengintai	97
3.2.4.7 Teknologi baru pada <i>shelter</i>	98
3.2.4 Analisa <i>Environment</i>	101
3.2.5 Analisa <i>Trend</i>	102
3.2.5.1 Trend 2006	103
3.2.5.2 Trend 2013	104
3.2.5.3 Trend 2020	105
3.2 Hipotesa desain	106
3.2.1 <i>User</i>	106
3.2.2 Detail <i>Shelter</i>	106
3.2.3 Warna	108
3.2.4 Material.....	109
3.2.5 Teknologi.....	109

3.2.6 Image Board	111
4.1 <i>Keyword</i>	112
4.2 <i>Keyvisual</i>	113
4.3 Konsep.....	114
4.3.1 Penjelasan Konsep	114
4.3.2 Konsep 5 W + 1H.....	116
4.4 <i>Brainstorming</i>	117
4.4.1 <i>Brainstorming Idea</i>	117
4.4.2 <i>Brainstorming Sketch</i>	119
4.5 <i>Design Sketch</i>	120
4.5.1 Developing Sketch	120
4.5 <i>Final Sketch</i>	122
4.6 Skema <i>User pada Shelter</i>	123
4.7 Gambar Proyeksi.....	125
4.8 <i>3D Rendering</i>	126
4.9 Diorama Desain	127
5.1 Kesimpulan	128
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	131